



**MONEY
HEROES**

The title 'MONEY HEROES' is rendered in a bold, stylized font. The word 'MONEY' is in a metallic, 3D style with a yellow lightning bolt striking the letter 'O'. The word 'HEROES' is in a similar style, but the letter 'O' is replaced by a white piggy bank with a green leaf on its back. Above the text, a row of diverse young people is shown in profile, looking towards the right.

FINANZBILDUNG. ABER SPANNEND 🤔

PETER WERNER

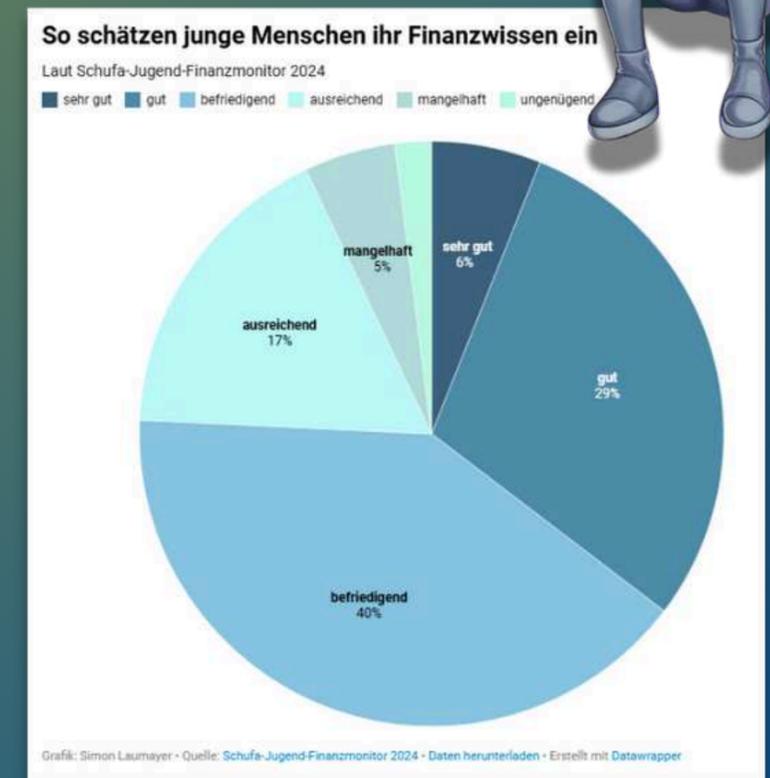
KERSTIN GROM

WARUM MONEY HEROES



Kinder wachsen heute in einer Geldwelt auf, die selbst Erwachsene oft überfordert:

- **Konsumverlockung** durch Werbung, Influencer, "Buy Now - Pay Later"-Angebote etc.
- Finanzbildung oft **trocken**, technisch oder gar nicht vorhanden bzw. wird
- Verschuldung oft **vererbt**
- Information (zu) oft vom **Bildschirm**
- Kinder haben früh Kaufkraft - aber oft keine **Orientierung**
- **Jugendverschuldung** steigt!



SCHULDNERATLAS 2023
"Buy now, pay later"-Effekt:
Immer mehr junge Menschen
verschulden sich

STERN, NOV. 23

JETZT KAUFEN, SPÄTER BEREUEN: WARUM IMMER
MEHR JUNGE MENSCHEN VERSCHULDET SIND

FINK, JAN. 25

GLEICH KAUFEN, SPÄTER ZAHLEN
Jung, hip, pleite: Die Schulden der
Generation Z

DER STANDARD, FEB. 24

WAS SIND DIE MONEY HEROES?

- Eine **analoge** Spiele-Serie **ab 8 Jahren**
- Finanzbildung + **Ethik** + **Spaß** + **Familie**
- Held:innen & Schurken, Rätsel & Reflexion
- Wissenschaftlich **fundiert**, liebevoll **illustriert**
- Kein **Bildschirm**, kein **Plastik** – 100 % retro & sinnvoll

MONEY
HEROES

DIE
SCHURKEN



Kinder spielen gemeinsam mit ihren Eltern. Sie lernen Haushaltsplanung, Werbung zu durchschauen, Konsum zu reflektieren und das alles, ohne es zu merken, weil sie gerade mitten im Abenteuer stecken.



BAND 1 - „RAUS AUS DEM SCHULDENTURM!“

- **Format:** Spielbares Game-Book
- **Themen:** Verlockung, Werbung, Konsum, Schuldenfalle
- **Ziel:** Fragen richtig beantworten ==> Hero Points verdienen ==> MONEY HERO werden
- 3 Schwierigkeitslevel
- 16 Räume voller Rätsel & Abenteuer
- Für **Familien, Schulen** und **Lerngruppen** geeignet
- Ein Spiel pro Gruppe, kein weiteres Spielmaterial
- Inklusive Glossar & Reflexionsfragen



AUSZÜGE AUS DEM "SCHULDENTURM"



GELD

STARTER: WOFÜR BRAUCHST DU IM ALLTAG GELD?

- A) UM FREUNDE ZU BEKOMMEN
- B) FÜR ESSEN, KLEIDUNG, SPIELWAREN
- C) UM GLÜCKLICH ZU SEIN
- D) FÜR LACHEN, SPASS UND FREUDE

ADVANCED: WARUM IST ES GUT, PREISE ZU VERGLEICHEN?

- A) WEIL ES SPASZ MACHT
- B) DAMIT DU DEIN GELD BESSER NUTZT
- C) DAMIT DU MEHR AUSGIBST
- D) DAMIT DU WENIGER LERNST

PRO: WARUM MACHT MAN SCHULDEN?

- A) WEIL MAN MEHR GELD AUSGEBEN MÖCHTE, ALS MAN HAT

Für die richtige Antwort in deinem Level gibt's einen

WIRTSCHAFT

STARTER: KREDIT ODER SPAREN GÜNSTIGER?

- A) AUF ETWAS SPAREN, WEIL DA ICH "IN BEIDEN RICHTUNGEN" ZU (ZUERST BEKOMME ICH SPARZINSEN, ZUERST BEKOMME ICH SPARZINSEN)
- B) AUF KREDIT KAUFEN, WEIL ICH KEINE ZINSEN BEZAHLEN MUSS

ADVANCED: WER VERGIBT KEINE KREDITE?

- A) SCHULEN
- B) BANKEN
- C) GESCHÄFTE
- D) ARBEITGEBER

PRO: WAS UNTERSCHIEDET KAUFEN VON MIETEN?

- A) MIETEN IST FÜR KINDER, KAUFEN FÜR ERWACHSENE
- B) MIETEN KOSTET NICHTS
- C) MIETEN IST ILLEGAL
- D) KAUFEN HEIßT: ES GEHÖRT DIR, MIETEN NUR

Für die richtige Antwort in deinem Level gibt's einen

UND DU? HAST DU EINEN HAARWUNSCH? MÖCHTEST DU DEIN HAAR SPAREN ODER WÜRDDEST DU DIR EINEN KREDIT NEHMEN?

Starter: A
Starter: B
Starter: C
Starter: D
Advanced: A
Advanced: B
Advanced: C
Advanced: D
Pro: A
Pro: B
Pro: C
Pro: D

Richtig sind
Richtig sind
Richtig sind
Richtig sind

40

BANK

STARTER: WAS MACHT EINE BANK MIT DEINEM GESPARTEN GELD?

- A) SIE GIBT ALLES IN DEN GROSSEN SAFE UND LÄSST ES DORT LIEGEN
- B) SIE VERLEIHT ES AN ANDERE KUNDEN, DIE ES BRAUCHEN
- C) SIE GIBT ES AUS FÜR IHRE MITARBEITER
- D) SIE TAUSCHT ALLES GEGEN GOLD

ADVANCED: WELCHE DIESER AUFGABEN GEHÖRT ZUR BANK?

- A) BÜCHER VERLEIHEN
- B) KLEIDUNG HERSTELLEN
- C) TIERE VERKAUFEN
- D) GELD ZÄHLEN, VERWALTEN & VERLEIHEN

Für die richtige Antwort in deinem Level gibt's einen

ETHIK

STARTER: WAS IST DER UNTERSCHIED ZWISCHEN "ETWAS WOLLEN" UND "ETWAS BRAUCHEN"?

- A) ETWAS WOLLEN HEIßT, "ICH FINDE ES SCHÖN". ETWAS BRAUCHEN HEIßT, "ICH KANN OHNE NICHT GUT LEBEN".
- B) ETWAS BRAUCHEN IST IMMER TEURER ALS ETWAS WOLLEN.

ADVANCED: WAS BEDEUTET "VERANTWORTUNGSVOLLER KONSUM"?

- A) ICH ÜBERLEGE VORHER, OB ICH ETWAS WIRKLICH BRAUCHE.
- B) ICH KAUFE SO VIEL WIE MÖGLICH, DAMIT NICHTS ÜBRIG BLEIBT.
- C) ICH NEHME IMMER DAS TEUERSTE - DAS MUSS GUT SEIN.

PRO: WAS IST KLUGES KONSUMVERHALTEN?

- A) SO VIEL WIE MÖGLICH KAUFEN
- B) ALLES GRATIS NEHMEN
- C) IMMER DAS NEUESTE KAUFEN
- D) NUR DAS KAUFEN, WAS DU WIRKLICH BRAUCHST

Für die richtige Antwort in deinem Level gibt's einen

WOLLTEST DU SCHON MAL ETWAS UNBEDINGT HABEN, UND ALS DU ES DANN HATTEST, WAR ES GAR NICHT MEHR SOO INTERESSANT..?

Starter: A
Starter: B
Starter: C
Starter: D
Advanced: A
Advanced: B
Advanced: C
Advanced: D
Pro: A
Pro: B
Pro: C
Pro: D

Richtig sind
Richtig sind
Richtig sind
Richtig sind

45

WIRTSCHAFT Kredit - Wirtschaft

So, meine Heldinnen und Helden der Finanzen, jetzt geht's ans Eingemachte: Wir reden über Kredite. Was das ist? Ganz einfach: Du bekommst Geld, das dir nicht gehört und du versprichst, es zurückzuzahlen. Aber nicht irgendwann, sondern mit Plan. Und mit Zinsen. Das ist wie eine kleine Belohnung für die Bank, weil sie dir vertraut.

Es gibt verschiedene Arten von Krediten. Ich zeig' euch die wichtigsten.

Erstens: Der Konsumkredit. Den nutzt man für neue Möbel, einen Fernseher oder ein Fahrrad. Du bekommst das Geld und zahlst es in kleinen Beträgen über mehrere Monate zurück. Praktisch, aber gefährlich, wenn man's übertreibt.

Zweitens: Der Autokredit. Speziell dafür gemacht, ein Fahrzeug zu kaufen. Die Zinsen sind oft günstiger als beim Konsumkredit - aber auch hier gilt: Erst rechnen, dann losfahren.

Drittens: Der Baukredit. Der ist für richtig große Sachen - Häuser, Wohnungen, Grundstücke. Den zahlt man oft über viele Jahre zurück. Ohne guten Plan? Keine Chance.

42

WIRTSCHAFT Kredit - Wirtschaft

Jetzt fragt ihr euch sicher: Wie bekommt man eigentlich einen Kredit? Na ja, die Bank will sicher sein, dass du das auch wirklich zurückzahlen kannst. Dafür braucht sie ein paar Dinge von dir.

Erstens: Einkommensnachweise. Die Bank will wissen, was du verdienst und ob das Geld regelmäßig auf dein Konto kommt.

Zweitens: Einen Überblick über deine Ausgaben. Die Bank prüft, ob du dir den Kredit überhaupt leisten kannst. Hast du schon andere Kredite? Wie viel kostet dich dein Leben?

Drittens: Bonität. Das ist ein bisschen was, was die Bank weiß. Aber das ist wichtig. Es geht darum, wie gut du zugehen? Zahlst du pünktlich? Hast du (keine) Schulden? All das zählt.

Wenn deine Unterlagen stimmen, deine Bonität passt und dein Rückzahlungs-Plan realistisch ist, dann sagt die Bank schließlich: "Ja. Du bekommst den Kredit."

Aber, meine jungen Heroes, denkt immer daran: Ein Kredit ist kein Geschenk. Es ist eine Verantwortung. Und ein Kredit nimmt man nur, wenn er sicher weiß: Ich kann die Schulden, die man nicht im Griff hat, machen das Leben

48

RAUM 7 - PIETROS PIXEL-"PARADIES"

Wer darf im Schuldenturm nicht fehlen? Natürlich, Pietro Pickpocket! Dieser Schurke versucht alles, um dir dein Geld möglichst schnell abzukupfen. Natürlich schreckt er dabei vor keiner Schurkerei zurück. Die oft zwielichtige Welt der Games kommt ihm da gerade recht!

NUR 2 EURO FÜR EIN EXTRA-LEBEN, BUDDY! UND NOCHMAL 3 FÜR DAS SUPERPAKET! DAS IST NICHT ZU VIEL FÜR DIES COOLE SPIEL!

Die Deutschen gaben 2023 unglaubliche 2,9 Milliarden Euro für In-App-Käufe bei Handy-Games aus!

50

RAUM 6 - GUSTAVS IMMERMEHR-EIGENTUM

Abends in Gustavs riesigem Haus. Er hat den schönsten Tisch. Darauf befinden sich die erlesensten Speisen und Getränke. Serviert auf bestem und feinstem Porzellan. Aber glücklich wirkt Gustav dennoch nicht...

MEHR IST NICHT GENUG!

ICHT HABE ALLES, ALLES, ALLES!!!

ABER ICH HABE NIEMANDEN, MIT DEM ICH ES TEILEN KANN.

Starter: Was tut gar nicht so gut, wie es klingen mag?

- A) Wenn du teilst und andere dankbar sind.
- B) Menschen zu überraschen.
- C) Viel zu wollen und alles zu bekommen.
- D) Jemandem Zeit schenken.

68

ERSTER SPIEGELALON: ACHTSAMKEIT

Durch einen Vorhang trittst du den ersten Spiegelsalon. Wie durch Magie sind Hektik und Boshaftigkeit der anderen Räume des Schuldenturms verschwunden.

Du spürst: Hier geht es um andere Dinge.

- Ums Sehen.
- Ums Verstehen.
- Ums Fühlen.
- Um deinen inneren Kompass.

Für die richtige Antwort winken in jedem Level 2

70

WIE PASST DAS ZU DEN LIONS?



Die Lions-DNA & die MONEY HEROES sind eine **starke Allianz!**

- **Bildung, Werte, Verantwortung**
- Lions mildern **Notlagen** - MONEY HEROES **beugen vor** ==> Sicherung des Wohlstands
- Einsatz für **Kinder & Jugend**
- Förderung von **Chancengleichheit**
- Beitrag zum **Gemeinwohl**



WAS BRINGT ES DEN LIONS KONKRET?



- **Lions-Edition** mit Logo & eigener Lions-Doppelseite
- Aufteilung der **Einnahmen** - fließen in Lions-Projekte
- **Sichtbarkeit** & mediale Verankerung (gemeinsame PR)
- Möglichkeit, aktiv zur **Finanzbildung** beizutragen
- Regionale **Pilotprojekte, Events** etc. möglich

WAS DEN LIONS WICHTIG IST
betrifft uns alle!



"DIE GRUNDSÄTZE DER LIONS FINDEN WIR GUT!"



**DANKE FÜR EURE
AUFMERKSAMKEIT!**

PETER WERNER

KERSTIN GROM

WWW.MONEY-HEROES.AT

OFFICE@MONEY-HEROES.AT